

Link do produktu: <https://www.nobshop.pl/bec-speedybee-do-gogli-fpv-p-4349.html>



BEC SpeedyBee do gogli FPV

Cena brutto	89,00 zł
Cena netto	72,36 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	1 - 3 dni
Kod producenta	BEC-GOGGLES-SLV3-G2
Producent	SpeedyBee

Opis produktu

BEC SpeedyBee do gogli FPV

Urządzenie pozwala na zasilanie gogli stałym napięciem 9.2V korzystając z akumulatorów 3S, 4S oraz 6S a także ładowanie urządzeń w terenie.

Specyfikacja:

Zakres napięcia wejściowego zasilania: 3-6S,

Złącze wejścia zasilania: XT60-Male,

Interfejs wyjściowy Fast Charging: USB-C Port,

Wspierane protokoły Fast Charging: PD3.0/QC4+/PPS/AFC/FCP/SCP/PE2.0/SFCP,

Maksymalna moc szybkiego ładowania: 20W,

Kody błędów:

-Er1 - Zwarcie, wyłączone zasilanie,

-Er2 - Przegrzanie, wyłączone zasilanie,

-Er3 - Przegrzanie,

-Er4 - Przepięcie, wyłączone zasilanie (>26V),

-Er5 - Zbyt niskie napięcie, wyłączone zasilanie (<10.5V),

Alarm niskiego napięcia:

-3S Lipo $\leq 11.1V$

-4S Lipo $\leq 14.8V$

-6S Lipo $\leq 22.2V$

Zawartość:

SpeedyBee BEC,

Przewody USB-C na DC zgodne z gniazdem w goglach DJI Goggles V2, DJI Goggles 2 oraz innych gogli FPV wyposażonych w złącze DC.

GOGGLES BEC

lightweight device to power Goggles
and mobile phone



BATTERIES
SUCH AS

**21700 / LI-ION
/ LIFE ETC.**

are supported

**LOW VOLTAGE
ALARM**

**9.5V 10V 12V
15V 18V 20V
24V 00**

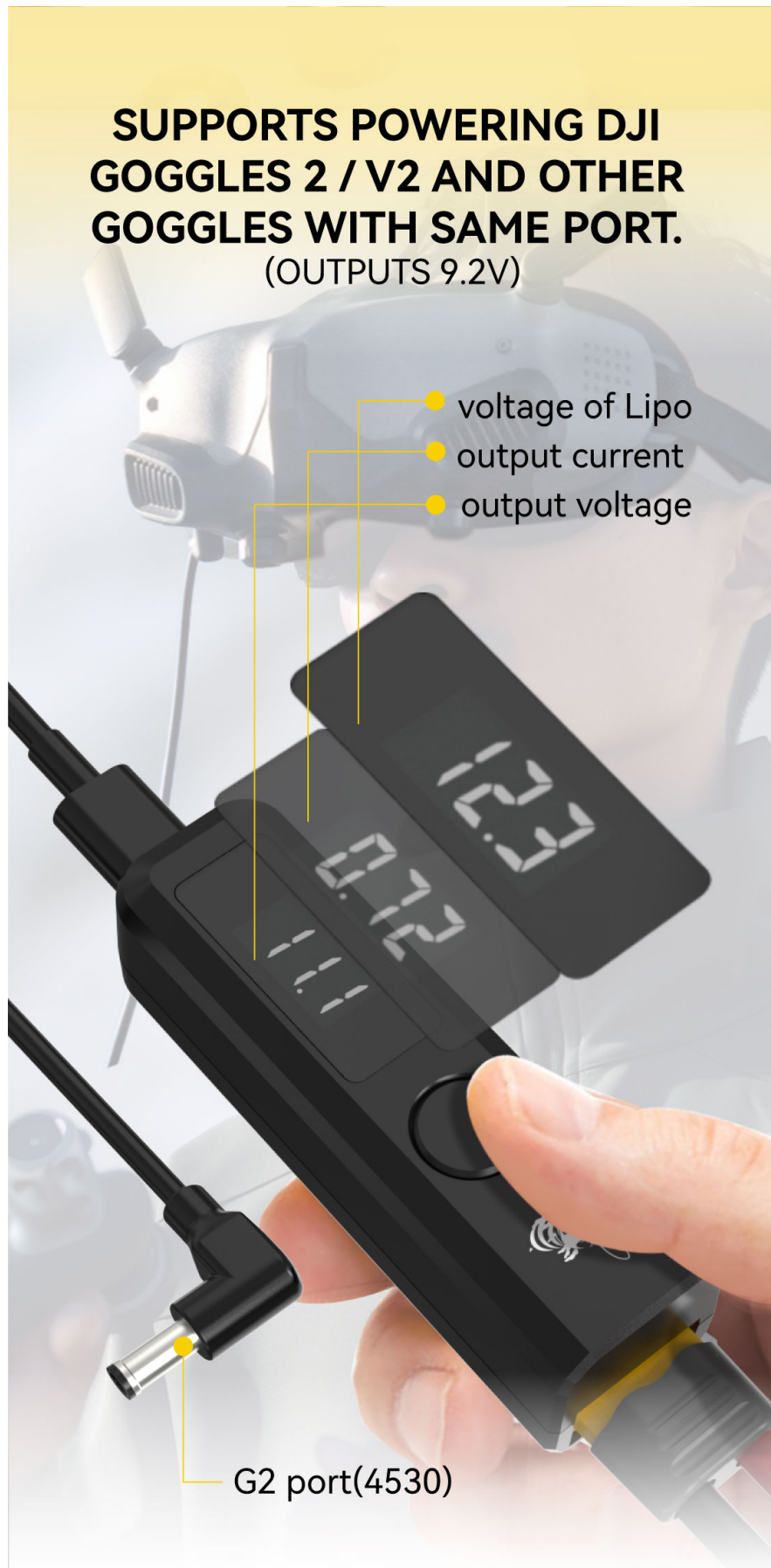
Set a value to notify

PS: Long press button to access the setting for low voltage alarm,
and value "00" stands for default program.

**SUPPORTS POWERING DJI
GOGGLES 2 / V2 AND OTHER
GOGGLES WITH SAME PORT.
(OUTPUTS 9.2V)**

- voltage of Lipo
- output current
- output voltage

G2 port(4530)

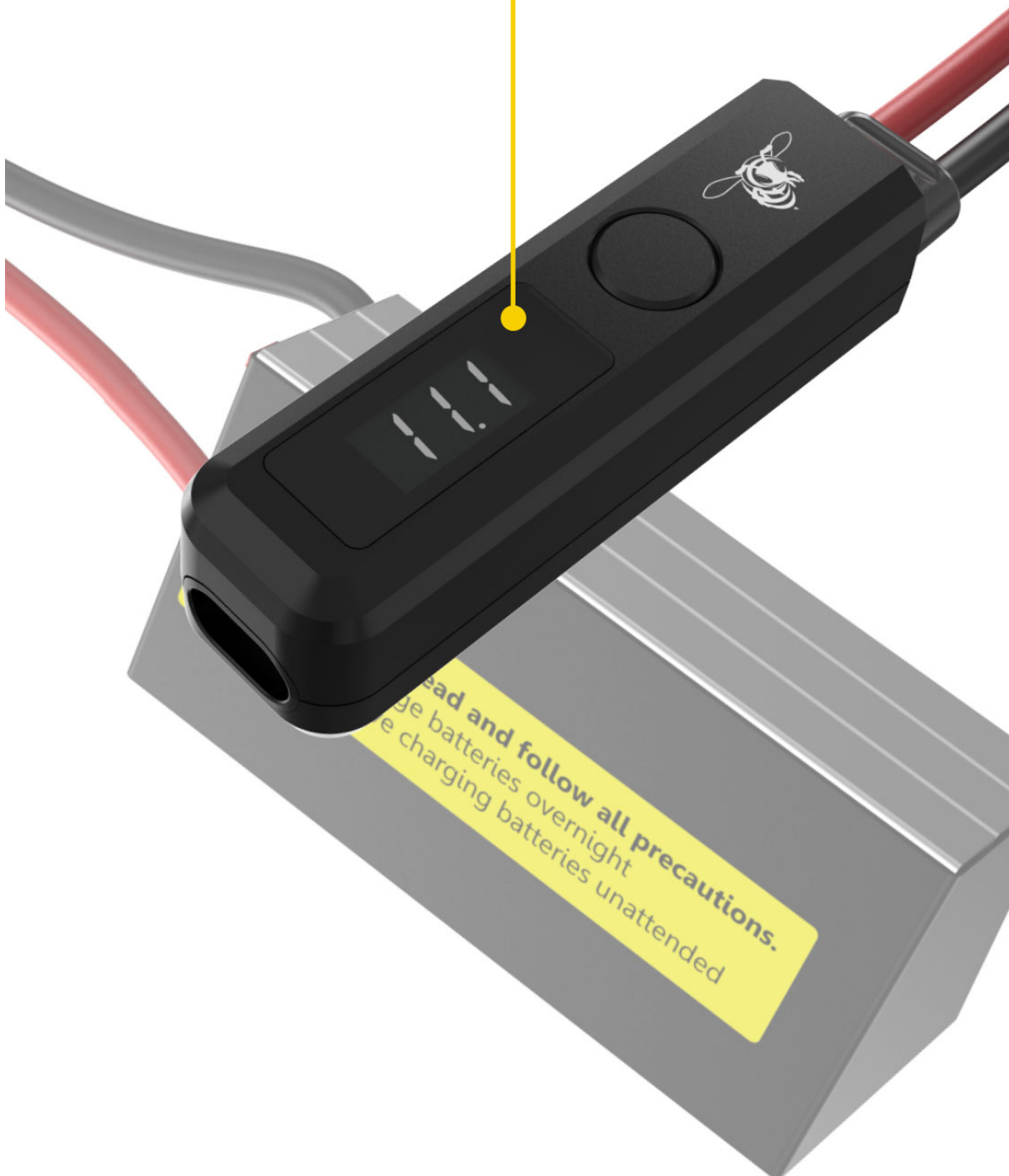


LOW VOLTAGE ALARM

3S Lipo $\leq 11.1V$

4S Lipo $\leq 14.8V$

6S Lipo $\leq 22.2V$





**SUPPORTS FAST CHARGING
MOBILE PHONE (MAX 20W)**

PS.

BEC outputs fixed 9.2V. It is normal for DJI Goggles V2 to display voltage in red as their own alarm will occur when outer powering voltage drops below 10.5V. Please kindly note that it will not affect usage.

